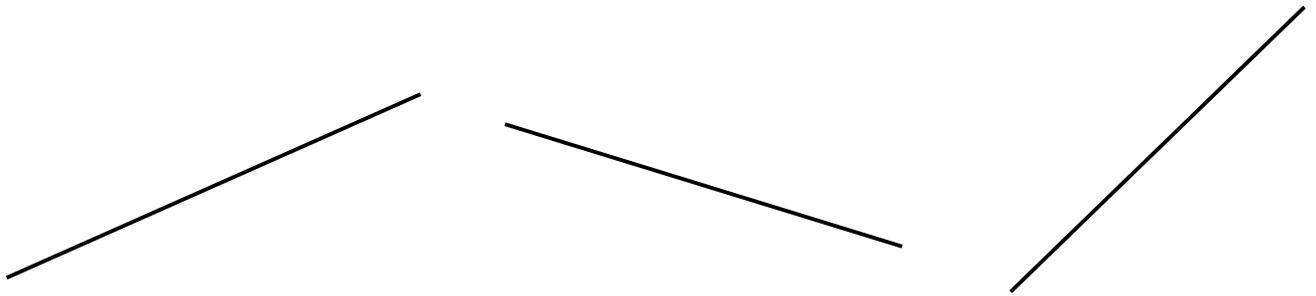
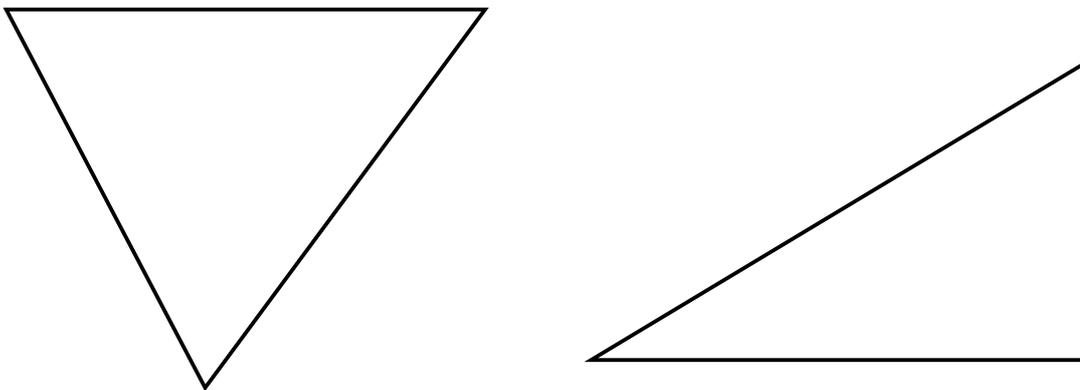


Halbiere die Strecken mit Zirkel und Lineal:



Konstruiere den Umkreismittelpunkt und zeichne den Umkreis. Bestimme die Größe aller Dreieckswinkel (mit Kontrolle).



„Fälle das Lot“ von den Punkten auf die benachbarten Geraden (= zeichne eine Linie vom Punkt P aus, die senkrecht auf der Geraden steht,). Benutze dabei den Zirkel und ein Lineal.

